

SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA
DE TIPO *SOFTWARE LIBRE* (QUANTUM GIS /GRASS)
PARA EL ANÁLISIS DE PETROGLIFOS

Prof. Dr. Peter C. Kroefges
Coordinación de Ciencias Sociales e Humanidades (Arqueología)
Universidad Autónoma de San Luis Potosí
MÉXICO

RESUMEN

En los últimos años se ha intensificado la aplicación de sistemas de información geográfica para el registro arqueológico de vestigios en el paisaje. Con el programa de Quantum GIS/GRASS, se ha desarrollado internacionalmente un software no-comercial de código abierto y libre para su descarga gratuita. Dicho programa incluye herramientas muy útiles para el registro sistemático y el análisis de la distribución y los contextos de petroglifos en el área de interés.

En esta contribución se presentarán los aspectos prácticos y metodológicos de este programa, ilustrado en base a un estudio del arte rupestre en la frontera norte de Mesoamérica.

Se enfocará en la correlación entre los motivos iconográficos y la ejecución técnica por un lado, y el contexto ecológico-cultural por el otro. Durante mucho tiempo, se ha considerado que los actuales estados mexicanos de Zacatecas, Querétaro y San Luis Potosí constituían una zona fronteriza entre agricultores sedentarios mesoamericanos y cazadores-recolectores nómadas de la zona árida.

A través de una aplicación de Quantum GIS/GRASS, se examinará si la distribución espacio-temporal del repertorio iconográfico de cada cultura, efectivamente concuerda con el hábitat respectivo.